



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI
JABATAN PENDIDIKAN POLITEKNIK DAN KOLEJ KOMUNITI

SIARAN MEDIA

POLYCC PACU BAKAT TVET MENERUSI POLYCC AGENTIC AI LEAGUE 2026

SHAH ALAM, 14 September 2026 – Kementerian Pendidikan Tinggi (KPT) melalui Jabatan Pendidikan Politeknik dan Kolej Komuniti (JPPKK) terus memperkukuh pembangunan bakat kecerdasan buatan (AI) dalam pendidikan TVET menerusi POLYCC Agentic AI League 2026, yang menghimpunkan seramai 3,118 pelajar dan pensyarah dari seluruh institusi Politeknik dan Kolej Komuniti (POLYCC).

Penganjuran yang berlangsung dari Julai hingga 31 Ogos 2026 itu turut mencipta pencapaian baharu apabila diiktiraf oleh Malaysia Book of Records (MBOR) bagi kategori *“The Largest Participation in an Agentic AI Competition”*. Kemuncak pertandingan tersebut berlangsung menerusi POLYCC Agentic AI League Grand Finale 2026 di Selangor International Trade Centre yang dirasmikan oleh YB Dato' Seri Diraja Dr. Zambry Abd Kadir, Menteri Pendidikan Tinggi. Enam kumpulan terbaik telah dipilih untuk berentap bagi merebut gelaran Juara POLYCC Agentic AI League 2026. POLYCC Agentic AI League 2026 merupakan pertandingan berasaskan gamifikasi yang mengetengahkan Agentic AI, iaitu generasi baharu kecerdasan buatan yang berupaya merancang, membuat keputusan dan melaksanakan tindakan secara autonomi bagi menyelesaikan tugas dalam cabaran dunia sebenar.

Inisiatif tersebut menjadi platform untuk membina dan memperkukuh bakat AI dalam kalangan warga POLYCC, selaras dengan keperluan tenaga kerja digital masa hadapan.

Pada majlis yang sama, YB Menteri Pendidikan Tinggi turut melancarkan POLYCC AI Buddy, iaitu platform pembantu AI khusus untuk membantu pensyarah POLYCC menghasilkan bahan pengajaran, pembelajaran dan pentaksiran dengan lebih mudah dan pantas tanpa memerlukan pembinaan *prompt* yang kompleks.

Penganjuran POLYCC Agentic AI League 2026, pengiktirafan MBOR serta pelancaran POLYCC AI Buddy memperlihatkan komitmen berterusan POLYCC dalam memperkukuh kompetensi dan aplikasi AI dalam pendidikan TVET. Langkah tersebut sekali gus menyokong usaha melahirkan bakat TVET yang adaptif, inovatif dan bersedia mendepani perkembangan teknologi serta keperluan dunia digital masa hadapan.

-TAMAT-

**JABATAN PENDIDIKAN POLITEKNIK DAN KOLEJ KOMUNITI
KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI
14 SEPTEMBER 2026**

